

Chapitre 4 : Les commandes MS-DOS

Réalisé par : O. El Kharki & J. Mechbough
Site web d'apprentissage des NTIC :
<http://www.elkharki.africa-web.org/>

I. Introduction

Le DOS est le système d'exploitation le plus connu, sa version la plus commercialisée est celle de Microsoft, baptisée MS-DOS (Microsoft Disk Operating Système).

MS-DOS a vu le jour en 1981 lors de son utilisation sur un IBM PC. MS-DOS est un système d'exploitation mono-tâche et mono-utilisateur.

Pourquoi les commandes MS-DOS?

- Car il sera votre seul recours si Windows ne se lance pas.
- Lancement des travaux en mode Batch.
- Pour certains anciens jeux, vous devez démarrer en Dos.
- Etc.

II. Définitions

- *Une commande* est une suite de caractères qui sont compréhensibles par l'ordinateur (exemple : Dir, Delete, Copy).

- **Fichier** : c'est une suite d'octets enregistrés sur un périphérique de masse (disque dur, disquette, clé USB, CR-ROM, ...).

Le nom d'un fichier est composé de trois parties : nom, point et l'extension.

Exemple de fichiers :

cv.doc, photo.gif, classeur1.xls.

L'extension détermine le type de fichier par exemple :

TXT désigne les fichiers textes ;

BAT désigne les fichiers batchs ;

EXE désigne les fichiers exécutables.

- **Répertoire** :

Les répertoires sont des regroupements de fichiers et de sous répertoires. Cela permet à l'utilisateur de classer ses fichiers comme il le ferait avec des feuilles dans un classeur. Ainsi, nous pouvons mettre tous les fichiers relatifs à un sujet dans un même dossier (répertoire).

- **Chemin d'accès**

Pour accéder à un fichier sur un disque, il ne suffit pas de connaître juste son nom, il faut aussi connaître sa localisation dans l'arborescence. Ainsi, "C:\ENCG\IMAGES\LOGO.GIF" désigne le fichier "LOGO.GIF" dans le répertoire "IMAGES" du répertoire "ENCG" du disque "C:".

- **L'Invite de commandes MS-DOS** : est l'environnement qui interprète les commandes saisit par l'utilisateur.

Pour lancer l'invite de commandes (figure 1), cliquer sur le menu *démarrer / programmes / accessoires/ Invite de commandes*.

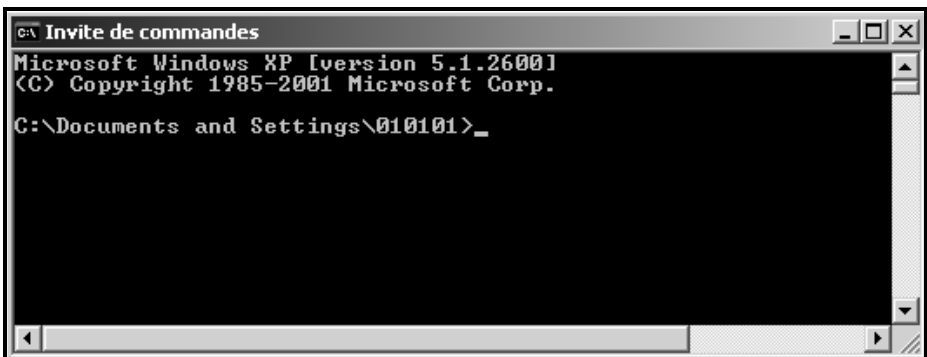


Figure 1 : Invite de commandes MS-DOS

L'invite de commandes ou Prompt indique l'unité et le répertoire en cours. Par exemple : **C:\WINDOWS>** signifie que vous êtes sur l'unité logique **C** et sous le répertoire **WINDOWS**.

Note :

Vous pouvez accéder à l'invite de commandes en procédant comme suit :

- Sélectionnez *Démarrer* puis *Exécuter*.
- Tapez **CMD** ou dans certaines versions de Windows **COMMAND**.
- Cliquez sur **OK**.

III. Gestion des répertoires sous DOS

III.1. La commande MD

La commande MD (Make Directory) ou MKDIR permet de créer un répertoire.

Syntaxe :

MD nom_repertoire
MKDIR nom_repertoire

Exemple : On suppose que vous êtes en **C:\>**. Créer un répertoire ENCG dans le disque local C.

```
C:\>md encg
```

Note : on peut faire ce travail en utilisant l'explorateur Windows (l'interface visuel de Windows).

III.2. La commande DIR

La commande DIR affiche la liste des fichiers et des sous répertoires d'un répertoire (dossier).

Syntaxe :

Dir [nom_dossier] [commutateurs]

Ce qu'est entre crochets [] est optionnel.

Exemple de commutateur :

/P : affichage page par page

/W : affichage sur 5 colonnes

Exemple :

C:\>dir : affiche le contenu du disque local C

C:\>dir *.txt : affiche tous les fichiers dont l'extension est *txt* et qui sont dans le disque local C.

C:\>dir windows : affiche le contenu du dossier Windows.

Remarque :

Chaque fois qu'on tape une commande, on valide la commande par la touche **ENTREE** du clavier.

Il n'y a pas de différences entre les majuscules et minuscules sous MS-DOS. Par contre, sous Unix ou Linux, il y a une différence.

III.3. La commande CD

La commande CD ou ChDir (Change Directory) change de répertoire.

Syntaxe :

CD nom_repertoire

Exemple : On suppose que vous êtes en **C:\>** et vous souhaitez entrer au dossier Windows.

C:\> cd Windows

Le résultat de la commande est : **C:\WINDOWS>**.

**III.4. La commande CD **

La commande CD \ permet un accès rapide à la racine.

Exemple : On suppose que vous êtes en **C:\WINDOWS\SYSTEM32>** et vous souhaitez revenir à **C:\>**.

**C:\WINDOWS\SYSTEM32> cd **

Le Résultat de cette commande est : **C:\>**.

Note :

/ est appelée Slash, \ est appelée Anti-slash.

Pour afficher à l'écran le caractère *Anti-slash* « \ », maintenir la touche *ALTGR* enfoncé et cliquez sur la touche 8 du clavier.

III.5. La commande CD ..

La commande CD .. permet de remonter d'un niveau (se placer dans le répertoire parent)

Exemple :

```
C:\WINDOWS\SYSTEM32> cd ..
```

Le Résultat de cette commande est : C:\windows>.

```
C:\WINDOWS> cd ..
```

Le Résultat de cette commande est : C:\>.

III.6. Changer l'unité physique ou logique

Pour changer l'unité physique ou logique, il suffit de taper la lettre du lecteur suivi de ":".

Exemple : Entrer à la disquette. On suppose que vous êtes en C:\>.

```
C:\> a :
```

Le résultat de la commande est : A:\>.

Exemple : Revenir au disque local C.

```
A:\> c :
```

Le résultat de cette commande est : C:\>.

Exemple : Entrer au CD-ROM (on suppose que le CD-ROM est désigné par la lettre e).

```
C:\> e :
```

Le résultat de cette commande est : E:\>.

Exercice : Donner la liste des commandes permettant d'afficher le contenu de la disquette ? Vous êtes en C:\>.

```
C:\> a :
```

```
A:\> dir
```

Note :

En pratique la touche **F3** permet de réafficher la dernière commande. Les touches de direction aussi.

III.7. La commande RD

La commande RD (Remove Directory) permet de supprimer un répertoire **vide**.

Syntaxe :

RD nom_repertoire

Exercice : Créer le répertoire Etudiant dans le disque local C et supprimer le. Vous êtes en C:\>.

```
C:\> md Etudiant
```

```
C:\> rd Etudiant
```

Remarque :

Pour supprimer un dossier vous devez sortir de ce dossier.

III.8. La commande DELTREE

La commande DELTREE supprime un dossier et son contenu.

Syntaxe :

DELTREE nom_repertoire

IV. Gestion des fichiers sous DOS

IV.1. La commande COPY

La commande COPY permet de copier un ou plusieurs fichiers d'un répertoire vers un autre.

Syntaxe :

COPY source [destination]

Exemple : Copier tous les fichiers d'extensions *txt* du répertoire Windows vers la disquette. Vous êtes en C:\>.

```
C:\> copy c:\windows\*.txt a:
```

IV.2. La commande REN

La commande REN permet de renommer un fichier.

Syntaxe :

REN ancien_nom nouveau_nom

Exercice : Renommer le fichier cv.doc en cv_etudiant.doc. On suppose que le fichier cv.doc est dans la disquette et que vous êtes en C:\>.

```
C:\> a:
```

```
A:\> ren cv.doc cv_etudiant.doc
```

IV.3. La commande DEL

La commande DEL (Delete) permet de détruire un ou plusieurs fichiers.

Syntaxe :

DEL nom_fichier

Exemple :

DEL *.gif: supprime tous les fichiers d'extension *gif* du répertoire courant.

DEL *.* : supprime tous les fichiers du répertoire courant.

DEL cv.* : supprime tous les fichiers dont le nom est cv quelque soit l'extension.

IV.4. La commande EDIT

La commande EDIT permet d'éditer et d'afficher le contenu d'un fichier quelconque. Si le fichier existe, son contenu sera afficher. Sinon un fichier sera créé en cliquant sur la commande *Enregistrer* du menu *Fichier* (figure 2).



Figure 2 : Editeur MS-DOS

Syntaxe :

EDIT nom_fichier.extension

Note :

La figure 3 montre le contenu d'un fichier image dont le nom est **plume.bmp** et qui se trouve dans le dossier windows.



Figure 3 : Editeur MS-DOS

Voilà la suite des commandes qui sert à afficher le contenu du fichier **plume.bmp**. On suppose que vous êtes en C:\>.

```
C:|> cd windows
```

```
C:\WINDOWS> edit plume.bmp
```

IV.5. La commande Type

La commande TYPE affiche le contenu d'un fichier texte.

Syntaxe :

Type nom_fichier.txt

Le tableau suivant donne la différence entre la commande EDIT et TYPE.

La commande EDIT	La commande TYPE
- édit un fichier quelconque	- édit un fichier texte
- Modification possible	- modification impossible

V. Autres commandes MS-DOS

V.1. La commande EXIT

La commande EXIT permet de quitter l'interpréteur de commandes MS-DOS.

Syntaxe :

Exit

V.2. La commande TIME

La commande TIME affiche ou définit l'heure de l'horloge interne du système.

Syntaxe :

Time

V.3. La commande DATE

La commande DATE affiche ou modifié la date du jour.

Syntaxe :

Date

V.4. La commande CLS

La commande CLS efface l'écran.

Syntaxe :

Cls

V.5. La commande FORMAT

La commande FORMAT formate un disque dur ou bien une disquette.

Remarque :

Les données du disque ou disquette seront supprimées.

Syntaxe :

Format [lecteur] [commutateur]

Exemple :

La commande **Format a:** formate une disquette.

La commande **Format a: /S** crée une disquette système (disquette de démarrage).

V.6. La commande DISKCOPY

La commande DISKCOPY copie le contenu d'une disquette vers une autre disquette.

Syntaxe :

Diskcopy a: a:

Après avoir chargé la première disquette, l'ordinateur vous demande d'insérer la 2^{ème} disquette.

V.7. La commande DOSKEY

Toutes les commandes que vous rentrerez par la suite seront mémorisées et pourront être rappelées avec les touches directionnelles.

Syntaxe :

Doskey

V.8. Aide sur une commande

Syntaxe :

Commande / ?

Exemple :

Exit / ? : Affiche l'aide sur la commande EXIT.

Remarque : Mettre fin à une commande en cours d'exécution.

Pour mettre fin à une commande qu'est en cours d'exécution maintenir la touche **CTRL** enfoncé et cliquer sur la touche **C**.

VI. Les fichiers batchs

Les fichiers batchs sont des fichiers textes portant l'extension *bat*. Ils peuvent donc être édités avec n'importe quel éditeur de fichier texte, *Notepad* sous Windows ou *Edit* sous DOS.

Ils servent à exécuter une suite de commandes MS-DOS les unes après les autres de façon automatique.

Le plus connu des fichiers batchs est : *AUTOEXEC.BAT* qui s'exécute automatiquement au démarrage de l'ordinateur.

VII. Commandes internes et externes

Nous appellerons commande interne, l'ensemble des "mots" reconnus par l'interpréteur *COMMAND.COM*. Ils constituent le langage. Un fichier ou un répertoire ne peut avoir le nom d'une commande interne. Une commande externe, est en réalité un programme (fichier) fournit avec

l'interpréteur. Par exemple, la commande "format" qui permet de formater une unité logique ou une disquette, est en fait un programme exécutable.